





JUEGOS DEL TEST DE RESPONSABILIDAD

- Náufragos en apuros
- Saludo al sol
- Andamos juntos
- Soga-tira extremo
- El iglú

Nombre del juego	Náufragos en apuros	Tiempo aproximado	10 minutos
Tipo de juego	Cooperativo	Nº de participantes	Gran grupo (toda la clase)
Material	Colchonetas quitamiedos	Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> • Motivar al alumnado. • Conseguir niveles de actividad física vigorosos. • Mejorar la espontaneidad en el alumnado.
Descripción del juego		Esquema	
<p>Para comenzar el juego, todo el alumnado ha de estar dispuesto en un extremo del espacio a excepción de 3 o 4 voluntarios, que estarán en el otro extremo (la isla). Como situación inicial, se les explica que son todos ellos supervivientes de un naufragio, y que el objetivo es llegar al otro extremo. Los voluntarios tienen que ayudar al resto del grupo a llegar hasta donde están ellos para salvarse, teniendo como único material las colchonetas. Los alumnos/as no pueden tocar el suelo ni pisarlo, porque de ser así, todo el grupo vuelve a la situación de inicio.</p>			

Nombre del juego	Saludo al sol	Tiempo aproximado	5 minutos
Tipo de juego	Juego cooperativo y de contrapeso	Nº de participantes	6-12 por grupo
Material	Cintas "elásticas" (tiras circulares de loneta)	Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollar el equilibrio en colaboración con y entre compañeros.
Descripción del juego		Esquema	
<p>Como situación de partida, los participantes se colocan formando un círculo, con una tira de lona por detrás de la espalda. Si tenemos varios grupos, trataremos de distribuir a los participantes de forma equilibrada.</p> <p>El juego consiste en inclinarse el máximo posible hacia atrás, y una vez encontrada la posición de equilibrio, extender los brazos manteniéndola.</p> <p>Para llevarlo a cabo, hay que tener en cuenta:</p> <ul style="list-style-type: none"> El juego se realiza en dos partes. Todos los participantes se tienen que introducir dentro de la cinta. El objetivo se cumple cuando toda la clase al mismo tiempo consiga poner los brazos de forma oblicua al suelo. Si alguien se cae, no se consigue la prueba. 			

Nombre del juego	Andamos juntos	Tiempo aproximado	5 minutos
Tipo de juego	Cooperativo y sensorial (principalmente táctil)	Nº de participantes	10-12 por grupo.
Material	-	Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> Aprender a andar todos al mismo ritmo, cooperando para conseguir un objetivo común.
Descripción del juego		Esquema	
<p>Los participantes se colocan en un círculo, como si estuvieran sentados en una especie de silla; es decir, bajando la cadera y sentándose encima de los muslos del compañero de detrás, que hará lo mismo. Cuando todos estén colocados y preparados formando un círculo cerrado, tratarán de andar de forma coordinada dando vueltas.</p> <p>Para conseguir el objetivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> Todo el grupo ha conseguir andar dentro del círculo. Todos tienen que estar sentados en los muslos (no en las rodillas, por seguridad) de un compañero. 			

Nombre del juego	Soga-tira extremo.	Tiempo aproximado	5 minutos.
Tipo de juego	Juego cooperativo y de manifestación de fuerza.	Nº de participantes	Gran grupo
Material	Una soga o cuerda.	Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> Participar activamente cooperando con los compañeros.
Descripción del juego		Esquema	
<p>Dividimos a la clase o grupo en dos equipos, buscando el mayor equilibrio posible entre ambos. Cada uno de los equipos se colocará en uno de los extremos de la soga.</p> <p>Los miembros del grupo se irán inclinando lentamente hacia atrás de forma simultánea, con el objetivo de conseguir un equilibrio entre todos.</p> <p>Para lograr dicho fin, debemos tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> Todos los participantes tienen que estar engancharse a la cuerda y estar oblicuos al suelo, no de pie. Para “congelar” el momento en el que se consiga el objetivo y estén todos quietos, tiraremos una o varias fotos. Debemos valorar y advertir situaciones de riesgo; como por ejemplo, soltar la cuerda de forma repentina puede hacer que haya caídas y alguien pueda hacerse daño. 			

Nombre del juego	El iglú	Tiempo aproximado	7 minutos.
Tipo de juego	Cooperativo.	Nº de participantes	8-20.
Material	Paracaídas.	Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> • Cooperar con los compañeros para conseguir el objetivo. • Participar activamente y divertirse en la práctica.
Descripción del juego		Esquema	
<p>Utilizando el paracaídas, todos los participantes se tienen que organizar para hacer un iglú.</p> <p>Los participantes se colocan de partida alrededor, por fuera, sujetando la tela. Para lograr el objetivo, tienen que coordinarse de manera que todos los participantes acaben dentro del paracaídas (iglú), sentados y sin sostenerlo con las manos.</p>		